***Lý thuyết về lập trình***

|  |  |
| --- | --- |
| 1. Khái niệm | 1. Lập trình là quá trình tạo ra tập hợp chỉ dẫn để (máy tính) hoàn thiện công việc 2. Ngôn ngữ lập trình là phương tiện để lập trình viên viết ra tập các chỉ dẫn |
| 1. Thuật toán | * Thuật toán bao gồm các chỉ dẫn để thực hiện công việc * Cách biểu diễn thuật toán: * Lưu đồ flowchart * Mã giả Pseudo code * Ngôn ngữ lập trình |
| 1. Pseudo Code | Sử dụng ngôn ngữ tự nhiên để biểu diễn các bước thực hiện (tiếng anh)  Ví dụ: tính tổng 2 số A, B, hiển thị tổng  Begin  Input A,B  C=A+B  Display C  End |
| 1. Flowchart | Mô tả thuật toán bằng sơ đồ hình khối, mỗi khối quy định một hành động |
| 1. Demo (ví dụ thực hành) |  |
| 1. So sánh | 1. Pseudo code: ưu điểm: dễ thực hiện   Nhược điểm: khó hiểu, không đồng nhất về cách thể hiện   1. Flowchart: trực quan, đồng nhất cách thể hiện   Nhược điểm: nắm vững quy định để thực hiện (ký hiệu các khối) |
|  |  |